

Студијски програм : Рачунарство и информатика			
Врста и ниво студија: Основне струковне студије			
Назив предмета: Рачунарска графика и мултимедија			
Наставник (Име, средње слово, презиме): Данило Ј. Оклобџија			
Статус предмета: Обавезан			
Број ЕСПБ: 5			
Услов:			
Циљ предмета			
Упознавање студената са основама рачунарске графике и САД система.			
Стицање знања за коришћење графичких програма.			
Оспособљавање студената за прављење и едитвање мултимедијалних садржаја			
Исход предмета			
Познавање принципа, математичких и програмских основа рачунарске графике.			
Мogućност коришћења јавно доступних програма у вези са графиком мултимедијом.			
Примена стечених знања при дизајнирању и развоју Web портала.			
Садржај предмета			
<i>Теоријска настава</i>			
<ul style="list-style-type: none"> • Увод • Математичке основе рачунарске графике. • САД/САМ системи. • Елементи мултимедијалних апликација. • Мултимедијални информациони системи и Интернет. 			
<i>Практична настава:</i>			
Коришћење јавно доступних програма рачунарске графике и мултимедија.			
Израда графичких и мултимедијалних садржаја.			
Литература			
Тay Vaughan, Мајстор за Multimediju, Компјутерска библиотека Џаџак, 2001.			
Број часова активне наставе			Остали часови
Предавања:	Вежбе:	Други облици наставе:	
2	2		
Методe извођења наставе			
Предавања се обављају помоћу Power Point презентације. Примери се раде у лабораторији на рачунарима, са најпознатијим алатима за обраду мултимедијалних података. Током семестра студенти реализују конкретни мултимедијални информациони систем.			
Оцена знања (максимални број поена 100)			
Предиспитне обавезе	поена	Завршни испит	30
активност у току предавања	10		
колоквијум-и	40		
Семинар	20		